**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**Profil**

**Definisi Program Studi**

Sejarah berdirinya Program Studi Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta (UMS) diawali dengan pemikiran perlunya mengembangkan konsentrasi Sistem Komputer dan Informatika Jurusan Teknik Elektro UMS dan meningkatkan statusnya menjadi program studi sendiri untuk mencukupi kebutuhan tenaga kerja di bidang teknologi informasi. Secara formal, Program Studi Informatika UMS adalah Program Studi yang berdiri pada tahun 2007 melalui surat keputusan (SK) ljin Dirjen Dikti No. 930/D/T2007 Tanggal 20 April 2007 dengan konsentrasi pada Perangkat Lunak (Software), meliputi :

1. Sistem Informasi
2. Sistem Jaringan Komputer
3. Sistem Rekayasa

Pada tanggal 29 Desember 2011, Program Studi Informatika mendapatkan akreditasi B (Baik) dari Badan Akreditasi Nasional Perguruan Tinggi melalui Surat Keputusan (SK) Nomor 047/BAN-PT/Ak-XIV/S1/XI1/2011 tertanggal 29 Desember 2011 Untuk menyesuaikan dengan perkembangan teknologi dan kebutuhan dunia kerja, maka konsentrasi yang ada di program studi Informatika mengalami perluasan cakupan menjadi:

1. Sistem Informasi dan Entreprise (SIE)
2. Sistem Jaringan dan Multimedia (SJM)
3. Rekayasa Perangkat Lunak & Animasi (RPLA)

**Profil Program Studi**

Dalam tata kelola universitas, Program Studi Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta (UMS) termasuk kedalam Fakultas Komunikasi dan Informatika (FKI). Semua pelayanan administrasi dan kegiatan belajar mengajar (semua kegiatan perkuliahan dan praktikum) dilaksanakan di Gedung J kompleks kampus Il UMS yang terletak di Jl. A. Yani, Pabelan, Kartasura Sukoharjo, Informatika UMS berusaha selalu menjaga dan meningkatkan fasilitas pembelajaran baik ruang kuliah maupun laboratorium agar selalu sesuai dengan perkembangan zaman.

Laboratorium yang saat ini ada di Program Studi Informatika UMS adalah:

1. Laboratorium Komputer Fakultas (digunakan bersama-sama dengan program studi llmu Komunikasi)
2. Laboratorium Sistem Informasi
3. Laboratorium Komputer Jaringan
4. Laboratorium Perangkat Lunak

Fasilitas laboratorium tersebut diatas digunakan untuk kegiatan praktikum dan penelitian baik oleh dosen maupun oleh mahasiswa (tugas akhir/skripsi). Untuk memenuhi kebutuhan pustaka, kegiatan belajar mengajar didukung penuh oleh perpustakaan pusat UMS yang menyediakan buku-buku yang lengkap. Disamping itu, program studi menyediakan koleksi buku-buku, jurnal, majalah, prosiding dan lain-lain yang belum ada di perpustakaan yang dapat dipinjam baik oleh dosen maupun mahasiswa.

Jumlah mahasiswa per angkatan rata-rata adalah 160-200 mahasiswa. Total mahasiswa aktif pada semester genap tahun ajaran 2014/2015 adalah 651 mahasiswa.

Staf pengajar Program Studi Informatika mempunyai basis pengetahuan yang menunjang arah pengembangan keilmuan dalam bidang Informatika dengan berbagai strata lulusan, terdiri dari 1 orang Profesor (Guru Besar), 7 orang Doktor (S3), 13 orang Master ($2), dan beberapa tenaga pengajar yang masih Sarjana (S1).

**Visi**

Pada Tahun 2029, Program Studi Informatika menjadi pusat unggulan dalam penerapan dan pengembangan iptek di bidang informatika serta pengembangan sumber daya manusia berdasarkan nilai-nilai keislaman.

**Misi**

Mendidik mahasiswa agar menguasai iptek di bidang informatika berdasarkan nilai-nilai keislaman, sesuai kompetensi akademik dan professional Mengembangkan ilmu melalui kegiatan penelitian dalam bidang informatika, baik teoritis maupun terapan Menyebarluaskan ilmu pengetahuan dan teknologi informatika melalui kemitraan dan pengabdian kepada masyarakat dalam rangka membentuk masyarakat berwawasan teknologi.

**Penjabaran Pokok-pokok Pikiran Tentang Visi dan Misi**

Pokok-pokok pikiran tentang visi dan misi dapat dijabarkan sebagai berikut :

1. Pengertian sebagai pusat unggulan adalah bahwa ada produk yang dihasilkan oleh Program Studi Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta diakui, dibutuhkan dan dijadikan sebagai pilihan oleh masyarakat, baik tingkat lokal, nasional, regional, maupun internasional di bidang :
2. Rekayasa Perangkat Lunak
3. Game dan animasi
4. Sistem Informasi
5. Sistem Jaringan Komputer
6. Sistem Perangkat Mobile
7. Aplikasi berbasis web
8. Penerapan didahulukan terlebih dahulu kemudian baru pengembangan. Maksudnya menerapkan iptek yang sudah ada, kemudian dikembangkan sesuai dengan kemampuan.
9. Sumber daya manusia meliputi dosen, karyawan, dan mahasiswa
10. Berdasarkan nilai-nilai keislaman maksudnya dalam menerapkan iptek dibidang informatika harus didasarkan pada ajaran islam.
11. Pengertian profesional adalah sesuai dengan etika profesi
12. Berwawasan teknologi adalah tidak gagap teknologi

**Tujuan**

1. Menghasilkan lulusan sarjana informatika yang mampu mengadopsi, menerapkan dan mengembangkan iptek di bidang informatika dengan kompetensi sebagai berikut :
2. Mampu menerapkan ilmunya secara professional
3. Mampu beradaptasi dan memberi arah perkembangan teknologi
4. Mempunyai kesadaran akan nilai-nilai keislaman
5. Menghasilkan produk ilmu pengetahuan di bidang
6. Rekayasa Perangkat Lunak
7. Game dan animasi
8. Sistem Informasi
9. Sistem Jaringan Komputer
10. Sistem Perangkat Mobile
11. Aplikasi berbasis web

**Strategi**

1. Untuk menghasilkan lulusan sarjana informatika yang mampu mengadopsi menerapkan dan mengembangkan iptek di bidang informatika yang mampu menerapkan ilmunya secara professional, ditetapkan strategi :
2. Meningkatkan mutu pembelajaran
3. Meningkatkan kualifikasi staf akademik
4. Meningkatkan soft skill mahasiswa
5. Untuk menghasilkan lulusan sarjana informatika yang mampu beradaptasi dan memberi arah perkembangan teknologi, ditetapkan strategi :
6. Meningkatkan keterlibatan mahasiswa dalam penelitian
7. Membimbing aktif mahasiswa dalam mengikuti kompetisi karya ilmiah
8. Untuk menghasilkan lulusan sarjana informatika yang mempunyai kesadaran akan nilai-nilai keislaman ditetapkan strategi :
9. Membekali mahasiswa dengannilai keislaman melalui mata kuliah wajib
10. Mendukung program kajian keislaman yang diselenggarakan oleh Universitas
11. Untuk menghasilkan produk ilmu pengetahuan di bidang rekayasa perangkat lunak, game dan animasi, sistem informasi, sistem jaringan komputer, system perangkat mobile, dan aplikasi berbasis web maka ditetapkan strategi :
12. Meningkatkan penelitian dan publikasi sesuai bidang tersebut
13. Memetakan studi lanjut dosen sesuai bidang tersebut

**Fasilitas Lab/Praktikum**

1. Laboratorium komputer umum
2. Laboratorium sistem informasi
3. Laboratorium Jaringan Komputer
4. Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak

**Kompetensi Lulusan**

Lulusan program studi Informatika UMS akan menjadi pribadi Islami yang unggul dalam penguasaan, penerapan, dan memberikan kontribusi bagi perkembangan IPTEKS di bidang Informatika meliputi perangkat lunak dan perangkat keras yang selalu berkembang sesuai dengan perkembangan teknologi untuk kebaikan bersama, memiliki wawasan ke-Indonesiaan dan keterampilan berkehidupan terutama dalam kaitannya dengan keterampilan berkomunikasi dan mengelola lingkungan. Lulusan program studi Informatika bisa bekerja dalam berbagai bidang yang berkaitan dengan perangkat lunak dan computer diantaranya adalah sebagai Software developer, System administrator dan profesi lain yang membutuhkan keahlian dan pengetahuan komputer.

Struktur Kurikulum

Kompetensi utama : 114 SKS

Kompetensi pendukung : 19 SKS

Kompetensi lain : 12 SKS

Total SKS wajib ditempuh : 145 SKS

Matakuliah pilihan ditawarkan : 57 SKS

Matukuliah pilihan ditempuh : 12 SKS

**Lokasi**

Gedung J Kampus 2 Universitas Muhammadiyah Surakarta, Telpon. (0271) 717417 ext 3452, email: Informatika@ums.ac.id, Ebsite: informatika.ums.ac.id